

MATCHFAKTA

SKÖVDE IK — BORÅS HC

3—4

(1—0, 1—3, 1—1)

År: 1986
Matchnr: 980
Arena: Billingeöv
Publik: 661
Serie: Division II Södra A
Omgång: 19

MÅL

Per 1	09:14	1—0	Claes Apell
Ass. Patrik Sjölander, Erik Johansson			
Per 2	00:32	1—1	Anders Ellerstrand
Ass. Ronnie Dahlström, Stefan Persson			
Per 2	06:57	1—2	Ronnie Dahlström
Ass. Christer Andersson			
Per 2	08:16	1—3	Mats Carlsson
Ass. Anders Ellerstrand			
Per 2	09:11	2—3	Hans Ljunggren
Utan assist			
Per 3	06:58	2—4	Christian Andersson
Ass. Joacim Carlsson, Stefan Northman			
Per 3	10:49	3—4	Erik Johansson
Ass. Tomas Kempe, Peder Åstemo			

Domare: Robert Nilsson
Skott: 27—28 (12—5, 8—14, 7—9)
Utvisningar, SIK: 8 x 2 min
Utvisningar, BHC: 9 x 2 min

Målvakter: 1. Joakim Hellblad 15. Christer Kihlström

Backar: 2. Anders Nilsson 7. Hans Ljunggren 8. Patrik Rooth 11. Tomas Kempe 12. Patrik Sjölander
14. Dan Gustavsson 19. Leif Karlsson

Forwards: 4. Erik Johansson 5. Arto Vesala 9. Peter Knutsson 10. Claes Apell 16. Tomas Bood
17. Christer Apell 21. Fredrik Isacson 22. Peder Åstemo 23. Conny Andersson

RESULTAT

Serie: Division II Södra A
Omgång: 19

IFK BÄCKEN	6 — 6	KUNGÄLVS IK
GISLAVEDS SK	2 — 4	TRANÅS AIF
HANHALS BK	10 — 3	TIDAHOLMS HC
LERUMS BK	3 — 12	KBA 67
MJÖLBY SÖDRA IF	4 — 2	NITTORPS IK
SKÖVDE IK	3 — 4	BORÅS HC

TABELL

	GP	W	T	L	GF	GA	GD	PTS
Tranås	19	16	0	3	119	- 69	50	32
Gislaved	19	15	1	3	144	- 72	72	31
Borås	19	10	3	6	71	- 68	3	23
Mjölby	19	10	2	7	89	- 83	6	22
Hanhals	19	10	2	7	103	- 103	0	22
KBA 67	19	10	1	8	99	- 72	27	21
Bäcken	19	8	2	9	83	- 97	-14	18
Kungälv	19	7	3	9	94	- 93	1	17
Skövde	19	8	0	11	77	- 73	4	16
Nittorp	19	7	0	12	93	- 103	-10	14
Lerum	19	3	0	16	70	- 132	-62	6
Tidaholm	19	3	0	16	47	- 124	-77	6

LÄNKAR

Nästa match: http://skovdeik.se/files/gamefacts/matchfakta_981.pdf
Föregående match: http://skovdeik.se/files/gamefacts/matchfakta_979.pdf
Nästa match mot BHC: http://skovdeik.se/files/gamefacts/matchfakta_987.pdf
Föregående match mot BHC: http://skovdeik.se/files/gamefacts/matchfakta_966.pdf
Hem: <http://www.skovdeik.se/>